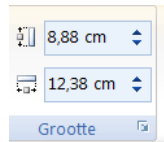


## Handleiding kerstkaart met engeltjes - PP 2007

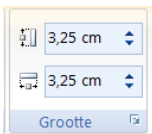
1. Invoegen > Vormen > Rechthoek
2. Sleep een rechthoek

in dit voorbeeld



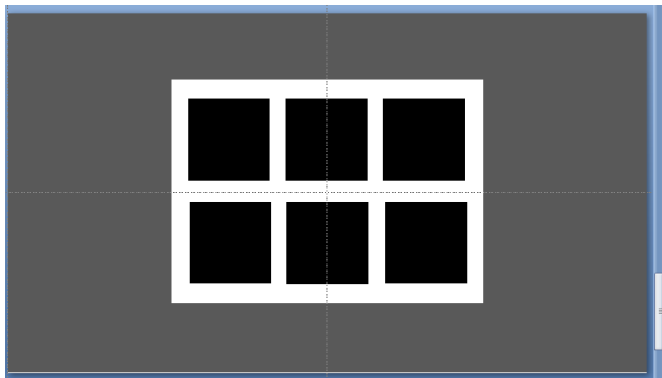
3. Opmaak > Omtrek van vorm > geen kader
4. Opvullen van vorm > Kies een kleurtje (in voorbeeld is dit wit)
5. Vormen > Rechthoek > Sleep in de eerste rechthoek 1 klein vierkantje. Door de Shift-toets ingedrukt te houden terwijl u een rechthoek sleept vormt u een perfect vierkant.

In dit voorbeeld :

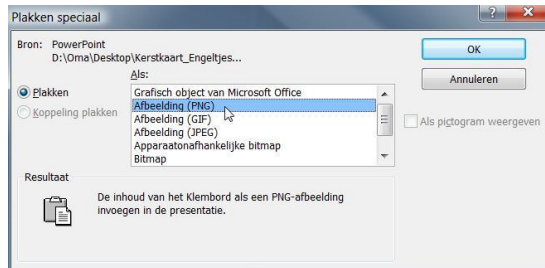


6. Opmaak > Opvullen van vorm > kies een andere kleur (bv. zwart, is niet belangrijk. De kleur moet gewoon verschillend zijn van de rechthoek)
7. Omtrek van vorm > geen kader
8. Kopieer en plak dit vierkantje 2x
9. Verdeel de 3 vierkantjes evenredig  
**NB : Door de Ctrl toets ingedrukt te houden en te tokkelen op de pijltoetsen kunt u heel nauwkeurig het vierkantje plaatsen.**
10. Selecteer de 3 vierkantjes door op één vierkantje te klikken, Ctrl toets ingedrukt houden en dan op 2e en 3e vierkantje klikken
11. Ctrl+C (kopiëren) en dan Ctrl+V (plakken)
12. Sleep deze 3 vierkantjes onder de andere.

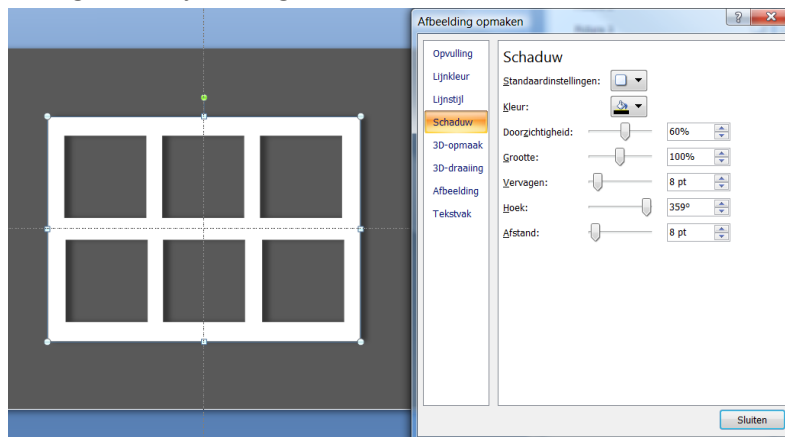
U hebt nu dit:



13. Ctrl+A (alles selecteren)
14. Opmaak > Groeperen > groeperen
15. Ctrl+X (knippen)
16. Start > klik op Plakken > plakken speciaal > klik op Afbeelding (PNG) > ok



17. Opmaak > Andere kleuren > doorzichtige kleur instellen
18. Klik op een zwart vlakje  
U ziet nu door de vierkantjes de kleur van de achtergrond. M.a.w. de vierkantjes staan nu doorschijnend.
19. Klik op de rechthoek met rechter muisknop > Afbeelding opmaken > Schaduw
20. Bij Standaardinstellingen : kies bij Buiten in 1e rij, 1e optie (verschuiving diagonaal rechtsonder)  
U mag natuurlijk uw eigen keuze maken. Dit is enkel maar een richtlijn.

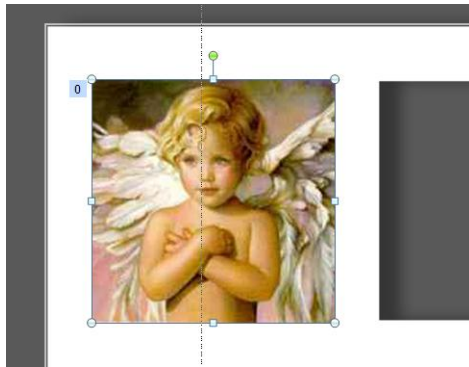


21. Invoegen > Voeg uw 1e afbeelding in (dit is de afbeelding die ziet als het vierkantje omdraait, in voorbeeld het engeltje)  
Zorg ervoor dat deze afbeelding ietsjes groter is dan het vierkantje (ter herinnering : het vierkantje is 3,25x3,25 cm).

22. Sleep het engeltje op het eerste vierkantje

23. Zet het beeld wat groter zodat u goed kunt zien dat de foto het vierkant bedekt

**NB : Door de Ctrl toets ingedrukt te houden en te toekelen op de pijltoetsen kunt u heel nauwkeurig de afbeelding plaatsen.**



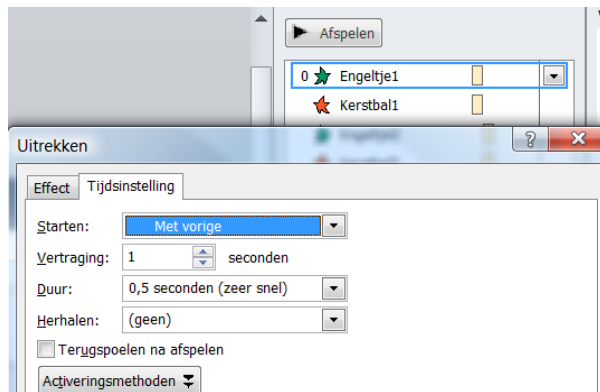
24. Schikken > Naar achtergrond (of Opmaak > Naar achtergrond)  
U ziet dat de schaduw over het engeltje valt



25. Animatie toevoegen :  
Groep Animatie > Aangepaste animatie  
Effect toevoegen > Ingang > Uittrekken  
Begin : Met vorige  
Richting : Van rechts  
Snelheid : zeer snel

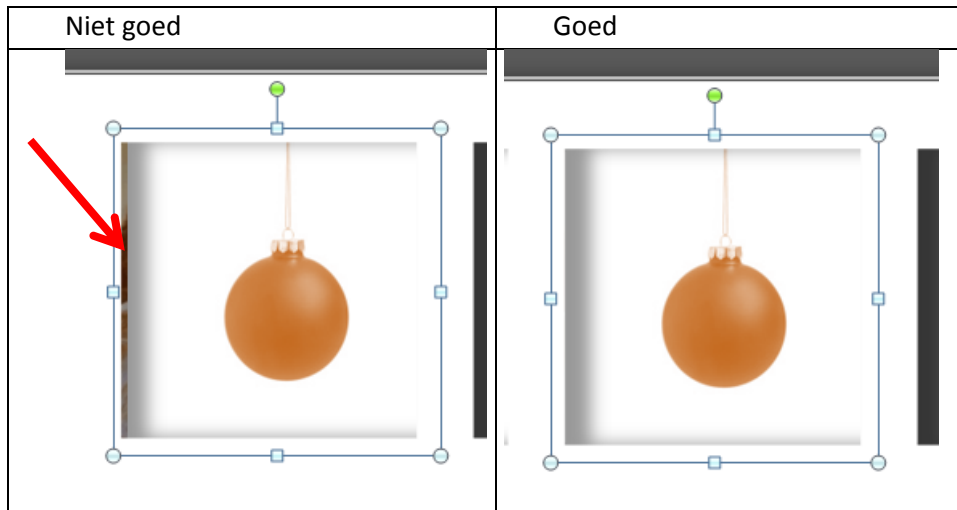


Dubbelklik op het effect (in voorbeeld: Engeltje1 met groen symbool)  
en zet bij Vertraging : 1



26. Invoegen > Voeg uw 2e afbeelding in. (dit is de afbeelding die ziet voordat het vierkantje omdraait, in voorbeeld de kerstbal)

Zorg ervoor dat deze afbeelding ietsjes groter is dan het vierkantje en de onderliggende afbeelding (engeltje) (ter herinnering : het vierkantje is 3,25x3,25 cm). want moet de afbeelding van het engeltje helemaal bedekken. Er mogen dus geen randjes meer te zien zijn van de onderliggende afbeelding.



**NB : Door de Ctrl toets ingedrukt te houden en te tokkelen op de pijltjestoetsen kunt u heel nauwkeurig de afbeelding plaatsen.**

27. Schikken > Naar achteren (**NIET** naar achtergrond)

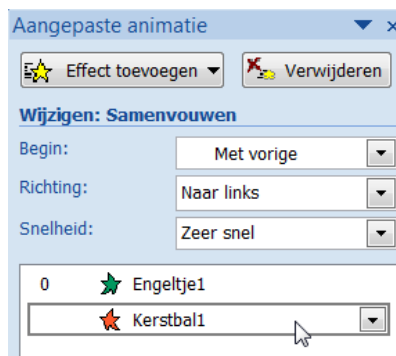
28. Animatie toevoegen:

Effect toevoegen > Afsluiten > Samenvouwen

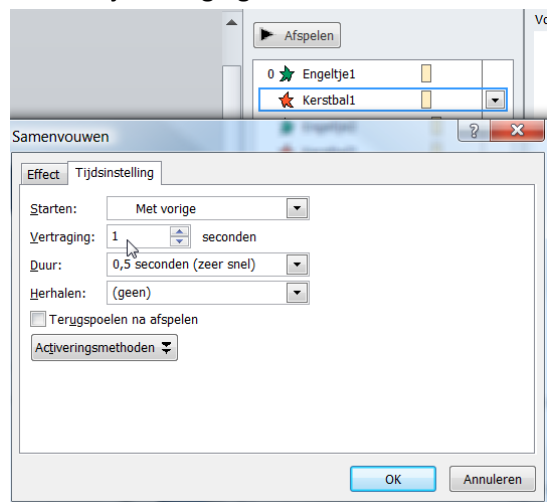
Begin : Met vorige

Richting : Naar links

Snelheid : zeer snel



Dubbelklik op het effect (in voorbeeld: Kerstbal1 met rood symbool)  
en zet bij Vertraging 1



29. Herhaal vanaf 21 t/m 28 voor alle volgende afbeeldingen en voeg telkens bij Vertraging 0,5 bij.

Voorbeeld :

bij Engeltje2 en Kerstbal2 = Vertraging 1,5

bij Engeltje3 en Kerstbal3 = Vertraging 2

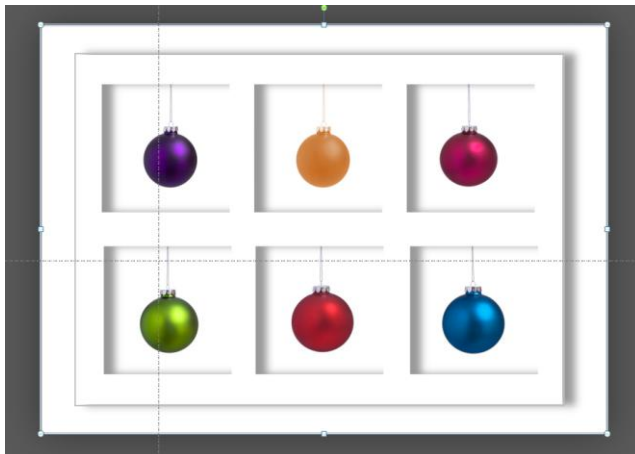
enz.

Als u de vierkantjes trager wilt laten omdraaien, voeg dan 1 bij ipv 0,5

30. Trek een grote rechthoek en sleep deze over de rechthoek met vierkantjes

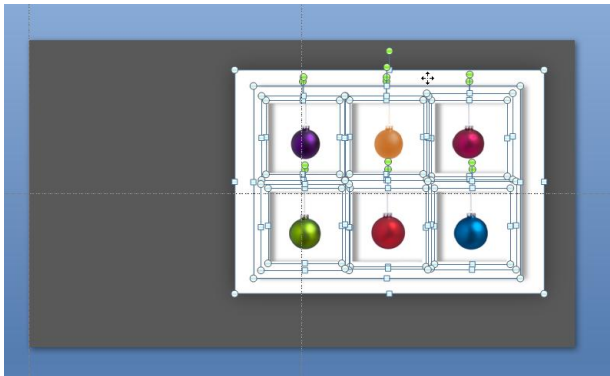
31. Opmaak > Opvullen van vorm : kies een kleurtje (in voorbeeld is dit wit)

32. Schikken > Naar achtergrond

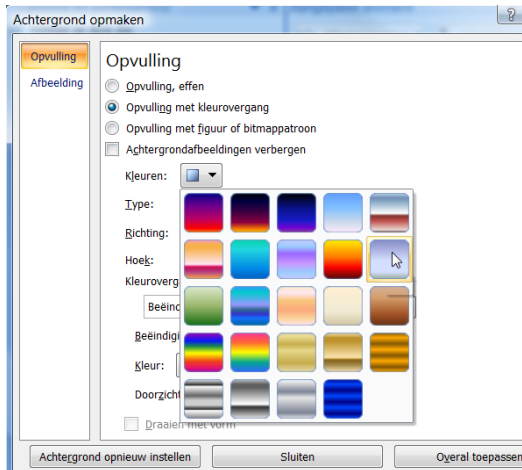


33. Selecteer de rechthoek met vierkantjes. Opmaak > Afbeeldingsrand > kies een kleurtje (hier in voorbeeld lichtgrijze kleur)

- 34. Ctrl+A (alles selecteren)
- 35. Sleep het geheel naar de gewenste plaats

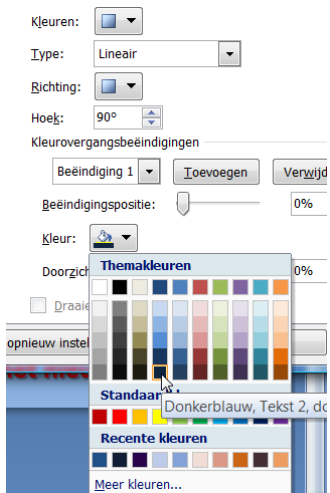


- 36. Klik daarna ergens in de dia (bv. ergens in de achtergrond = het donkergrijze gedeelte) om de selectie op te heffen.
- 37. Geef de achtergrond een kleurtje: Klik op de achtergrond met rechter muisknop > achtergrond opmaken
- 38. Bij Opvulling met kleurovergang "Kleuren" kunt u een kant-en-klaar kleurtje kiezen.

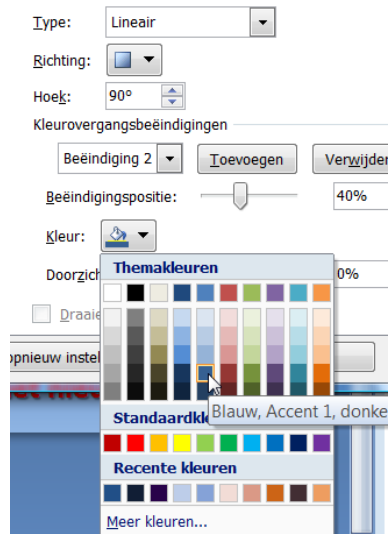


Of creëer zelf uw kleurovergang via Kleurbeëindigingen  
Hieronder een voorbeeld :

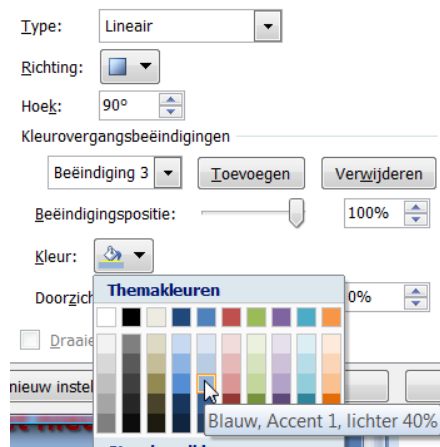
- 39. Beëindiging 1 = Donkerblauw



#### 40. Beëindiging 2 = blauw



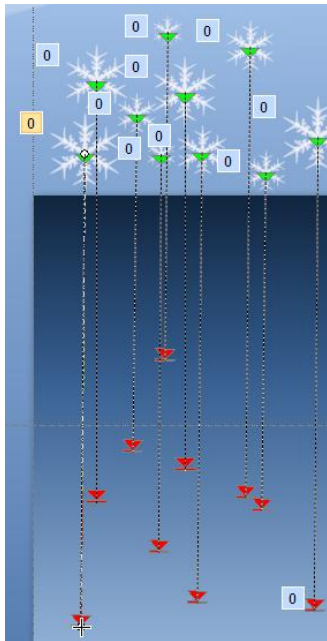
#### 41. Beëindiging 3 = blauw



42. Tekstvak invoegen. Tik uw tekst en zet hier eventueel een animatie op. Bv : Effect toevoegen > Ingang > Wissen
43. Eventueel wat kristallen invoegen en hier eveneens een animatie op zetten via Effect toevoegen > Animatiepaden > Omlaag
44. U kunt dus 1 enkele afbeelding van een kristal invoegen, het animatiepad opzetten en daarna deze kristal X-aantal keer kopiëren.
45. Vergroot/verklein de kristallen naar keuze en verdeel deze, zet de ene kristal wat hoger/lager dan de andere.

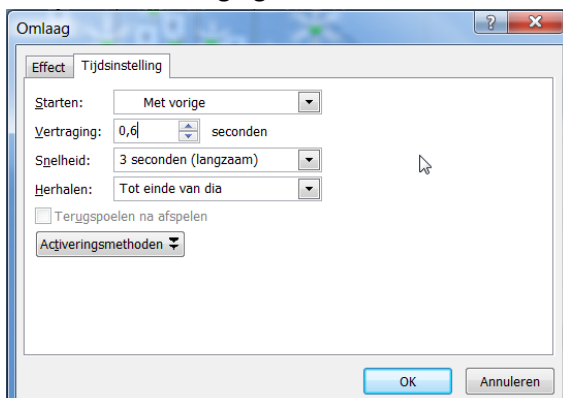
46. Klik op de rode pijl van het pad en hou de muisknop ingedrukt terwijl u naar boven of naar onder sleept.

Doe dit bij alle kristallen

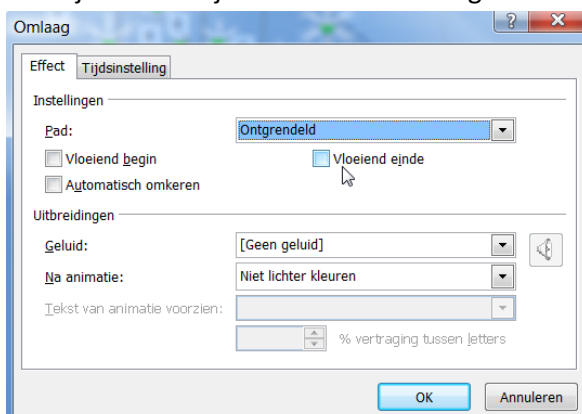


47. Pas de snelheid aan. Bv. voor een aantal kristallen "gemiddeld" en voor de rest "langzaam"

48. Stel ook de vertraging in voor iedere kristal en zet bij Herhalen : Tot einde van dia.



49. Verwijder de vinkjes naast Vloeiend begin en einde



Als u de draaiende kerstbal wenst in te voegen ipv de kristallen, zie dan de handleiding "Draaiende kerstbal"

Veel succes!

Astra