

Kerstkaart met kerstboom van sneeuwsterren - PowerPoint 2010


Omdat u het kaartje vlugger zou kunnen afwerken, heb ik in bijlage (pps "objecten") alle objecten al klaargemaakt die men nodig heeft.

Het muziekbestand MerryChristmas_51sec.mp3 eveneens in bijlage.

Objecten:

Download de pps met objecten. Deze opslaan op uw pc of laptop.

Open deze pps

Hou Shift toets ingedrukt en klik terug op het icoontje van PowerPoint  in de statusbalk PowerPoint gaat nu een 2^{de} maal open.

U kunt nu van de ene naar de andere pps gaan en in de pps met objecten het nodige kopiëren, dan naar uw eigen pps en daar plakken.



Of u kan een nieuwe dia aanmaken in de pps met objecten.

Als de pps klaar is, de dia met objecten verwijderen en opslaan onder een andere naam.

In deze pps staan:

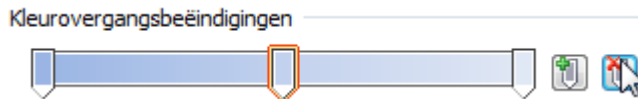
- grote ster
- sneeuwlagen
- sneeuwsterren
- cirkel
- topster
- kerstboom ster
- tekst ster

Belangrijk!

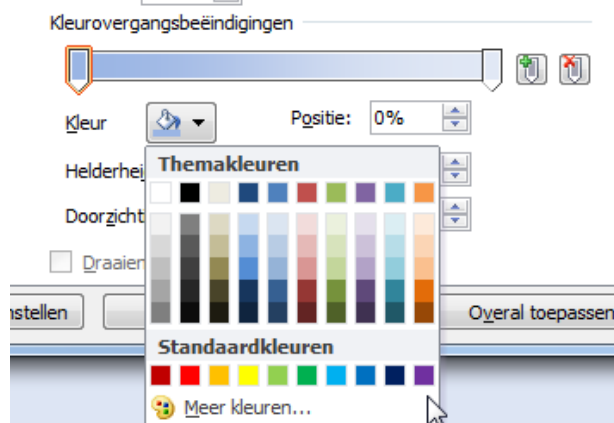
Sla uw werk regelmatig op onder een andere naam zoals kerstkaart1, kerstkaart2, ... Zo kunt u altijd terugvallen op één van deze pps'jes als er iets zou foutlopen.

Voorbereiding:

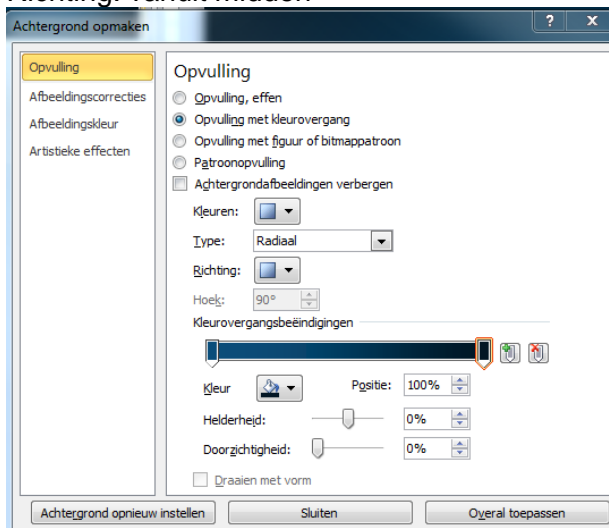
- Ontwerpen > Paginainstelling > Kies voor diaformaat 16:10 om de pps op een volledig scherm te kunnen zien > OK
- Klik in dia met rechter muisknop > achtergrond opmaken > Opvulling met kleurovergang
- Klik op middelste schuifje en dan op verwijderen



- Klik op 1^e schuivertje



- Klik op kleur en kies een kleurtje naar wens
- Klik op 2^e schuivertje en kies een kleurtje naar wens
- Type: radiaal
- Richting: vanuit midden

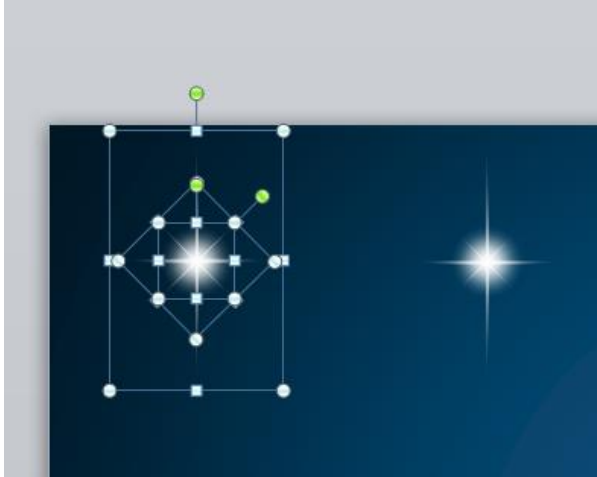


- Sluiten

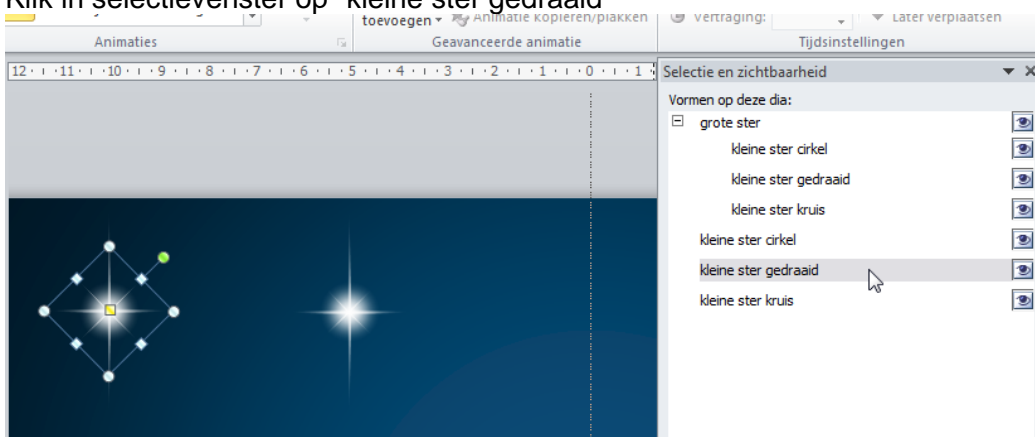
Objecten invoegen

1. Grote ster:

- 1.1. Kopieer de grote ster (Ctrl+C = Ctrl toets ingedrukt houden en 1x drukken op toets met C) en plak deze in uw eigen dia (Ctrl+V = Ctrl toets ingedrukt houden en 1x drukken op toets met V)
- 1.2. Nogmaals plakken (Ctrl+V)
- 1.3. Sleep de sterren wat uiteen
- 1.4. Klik op 1^e ster > Opmaak > Groeperen > Groep opheffen



- 1.5. Klik ergens in de dia om te deselecteren
- 1.6. Klik in selectievenster op "kleine ster gedraaid"



- 1.7. Animaties > Deelvenster animaties > Animatie toevoegen

kleine ster gedraaid:

Animatie	Starten	Vertraging	Duur	Herhalen
Wankelen	Met vorige	1,4	02,04	5x
Vergroten/verkleinen	Met vorige	1,4	01,02	5x
Puls	Met vorige	1,4	4	Tot einde dia

Klik in Selectievenster op "kleine ster cirkel"

Animatie toevoegen

kleine ster cirkel:

Animatie	Starten	Vertraging	Duur	Herhalen
Puls	Met vorige	1,4	6,5	Tot einde dia

Klik in Selectievenster op "kleine ster kruis"

Animatie toevoegen

kleine ster kruis:

Animatie	Starten	Vertraging	Duur	Herhalen
Puls	Met vorige	1,4	4	Tot einde dia

Daarna gaan we deze ster laten verdwijnen.
De volgende animaties worden later na de cirkels gezet.

Klik in selectievenster op "kleine ster gedraaid"

Animatie toevoegen

kleine ster gedraaid:

Animatie	Starten	Vertraging
Verdwijnen	Na vorige	0

Klik in Selectievenster op "kleine ster cirkel"

Animatie toevoegen

kleine ster cirkel:

Animatie	Starten	Vertraging
Verdwijnen	Met vorige	0

Klik in Selectievenster op "kleine ster kruis"

Animatie toevoegen

kleine ster kruis:

Animatie	Starten	Vertraging
Verdwijnen	Met vorige	0

2. Sneeuwlagen

2.1. Kopieer de sneeuwlagen en plak deze in uw dia (Ctrl+C en Ctrl+V)

2.2. Animaties > Deelvenster animaties > Animatie toevoegen

sneeuwlaag 1:

Animatie	Starten	Vertraging	Duur	Herhalen
Omhoog zweven	Met vorige	4	1 (snel)	Geen

sneeuwlaag 2:

Animatie	Starten	Vertraging	Duur	Herhalen
Omhoog zweven	Met vorige	4,5	1 (snel)	Geen

sneeuwlaag 3:

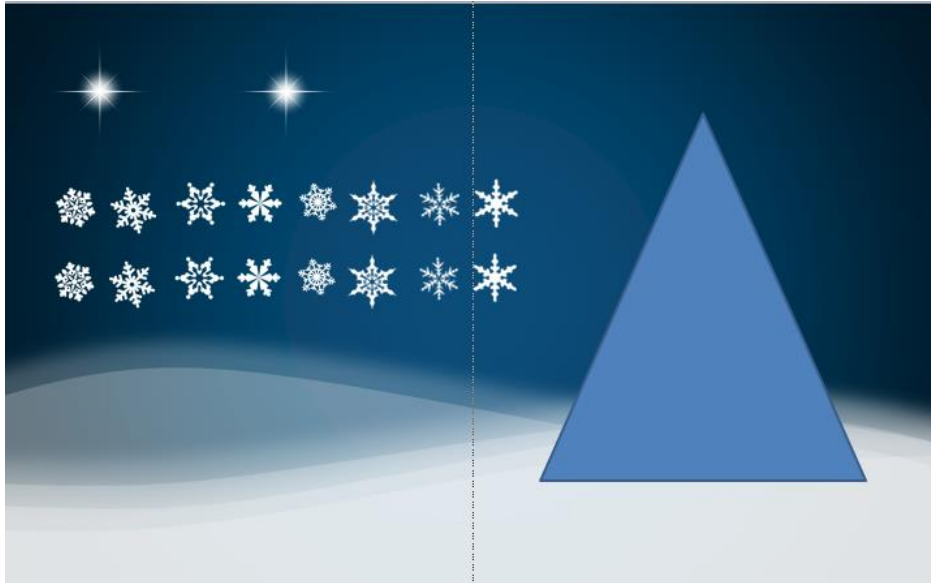
Animatie	Starten	Vertraging	Duur	Herhalen
Omhoog zweven	Met vorige	5	1 (snel)	Geen

sneeuwlaag 4:

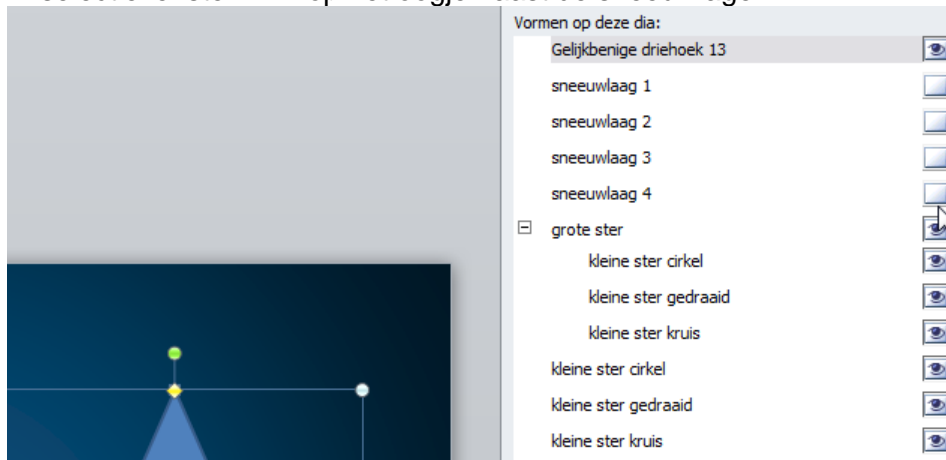
Animatie	Starten	Vertraging	Duur	Herhalen
Omhoog zweven	Met vorige	5,5	1 (snel)	Geen

3. Kerstboom

- 3.1. Kopieer de 8 sneeuwsterren en plak deze in uw dia (Ctrl+C en Ctrl+V)
- 3.2. Druk nogmaals op Ctrl+V. U hebt nu 16 sneeuwsterren
- 3.3. Invoegen > Vormen > Gelijkbenige driehoek
- 3.4. Sleep een driehoek en zet deze op de sneeuwlagen. Zorg dat er nog voldoende ruimte is bovenaan om de ster te zetten.



- 3.5. Verberg tijdelijk de sneeuwlagen om gemakkelijker te werken:
In selectievenster: Klik op het oogje naast de sneeuwlagen

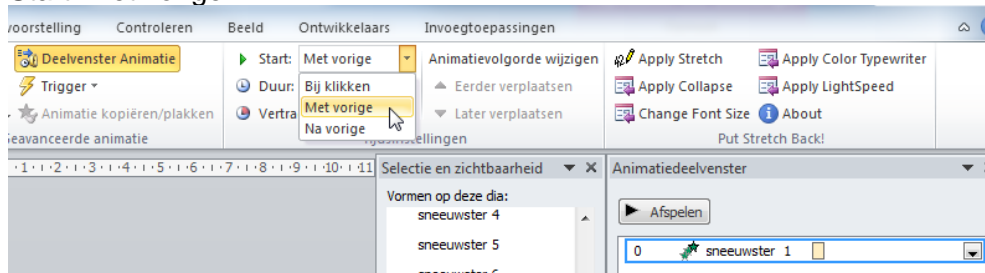


- 3.6. Sleep x-aantal sterren op de onderste lijn van de driehoek.
- 3.7. Vervolgens sterren slepen op de eerste rij en zo de driehoek vullen tot bovenaan
- 3.8. Als de rij sterren opgebruikt is, terug Ctrl+V om nogmaals een rij te plakken
- 3.9. Als de driehoek gevuld is, de resterende sterren verwijderen.

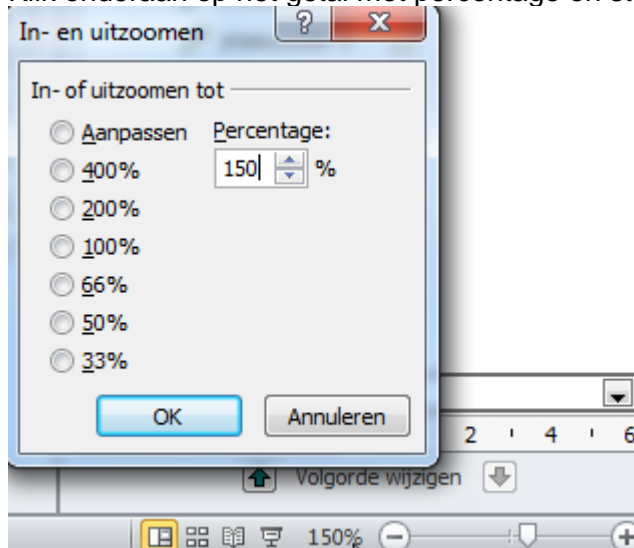
- 3.10. Klik in selectiekader op de Gelijkbenige driehoek en druk de Del-toets om te verwijderen
De kerstboom ziet er zo uit:



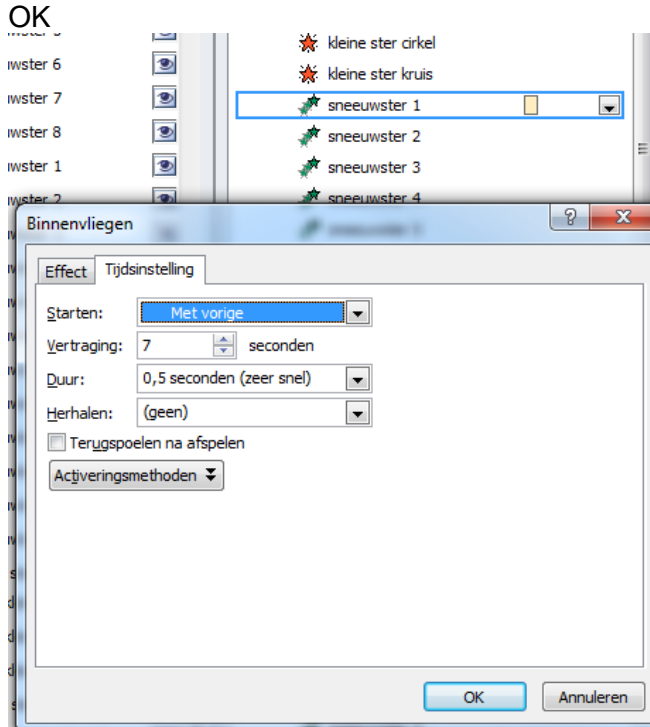
- 3.11. Animaties > deelvenster animaties
3.12. Klik op onderste 1^e ster links
3.13. Animatie: Binnenvliegen - Effectopties: Van boven
3.14. Start: Met vorige



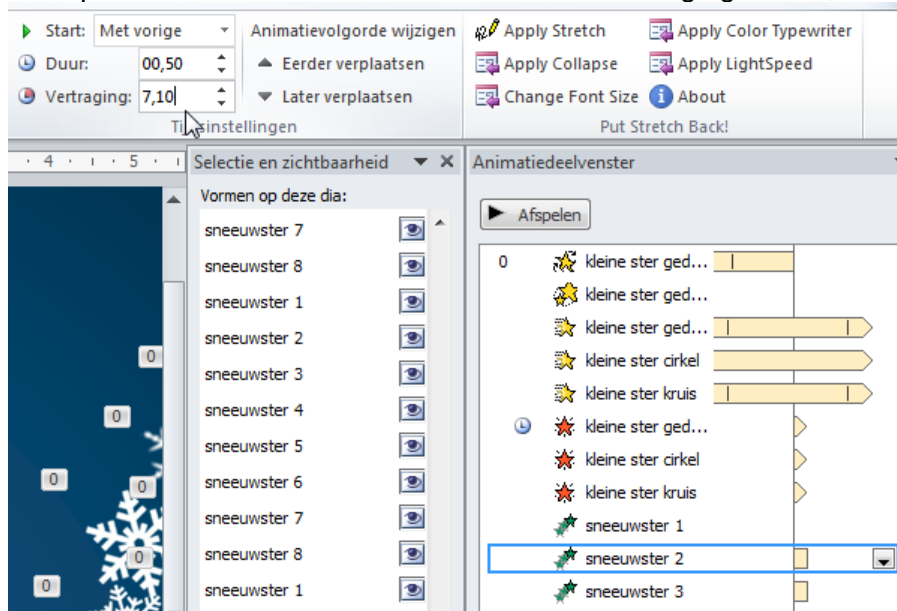
- 3.15. Klik terug op deze ster > **Dubbelklik** op Animatie kopiëren en plakken
3.16. Aan de muispijl ziet u nu een verfborsteltje > Klik op de volgende ster. Zet de dia wat groter om makkelijker te werken want men klikt nogal eens makkelijk op de verkeerde ster, zeker als ze heel dicht bij elkaar staan.
3.17. Klik onderaan op het getal met percentage en stel zelf een percentage in.



- 3.18. Als alle sterren geanimeerd zijn, klik terug op "Animatie kopiëren en plakken" om het commando op te heffen.
- 3.19. Klik in Animatiedeelvenster op de 1^e animatie van sneeuwster
- 3.20. Dubbelklik hierop en verander de vertraging naar 7 sec.



- 3.21. Klik op 2^e animatie en verander bovenaan de Vertraging naar 7,10



- 3.22. Klik op volgende animatie en verander bovenaan naar 7,20
Volgende animatie: 7,30
Volgende animatie: 7,40
Telkens 10 bijtellen voor volgende animatie.

4. Cirkels

- 4.1. Kopieer de cirkel (Ctrl+C) en plak deze in uw eigen dia (Ctrl+V)
- 4.2. Druk x-aantal maal (hangt af hoeveel cirkels u wenst) Ctrl+V
- 4.3. Verdeel de cirkels op de achtergrond
- 4.4. Verklein of vergroot de cirkels naar wens

cirkel 1:

Animatie	Starten	Vertraging	Duur
Vervagen	Na vorige	0	0,2

cirkel 2:

Animatie	Starten	Vertraging	Duur
Vervagen	Met vorige	0,2	0,2

cirkel 3:

Animatie	Starten	Vertraging	Duur
Vervagen	Met vorige	0,4	0,2

De volgende cirkels 4, 5, 6,11

Animatie Vervagen, Starten: met vorige, Vertraging: telkens 2 bijtellen, duur: 0,2

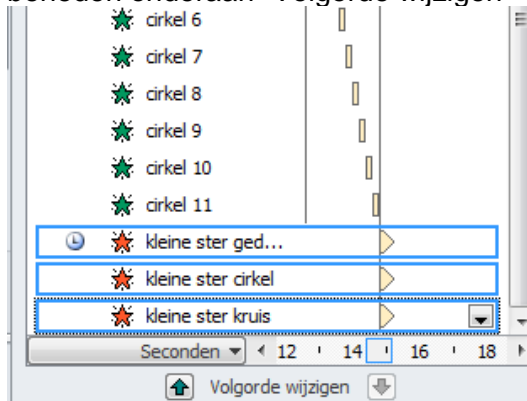
De laatste (11^{de}) cirkel heeft dus een vertraging van 2 sec.

In voorbeeld staan 11 cirkels. Als u meer of minder cirkels zet, zult u de Vertraging van de volgende animaties moeten aanpassen.

- 4.5. Klik op de 1^e animatie met rood symbool
- 4.6. Hou de Ctrl toets ingedrukt en klik op 2^e en 3^e animatie met rood symbool
Deze staan nu alle 3 geselecteerd.



- 4.7. Sleep deze 3 tegelijkertijd onder de animatie van de laatste cirkel of gebruik het pijltje naar beneden onderaan "Volgorde wijzigen"



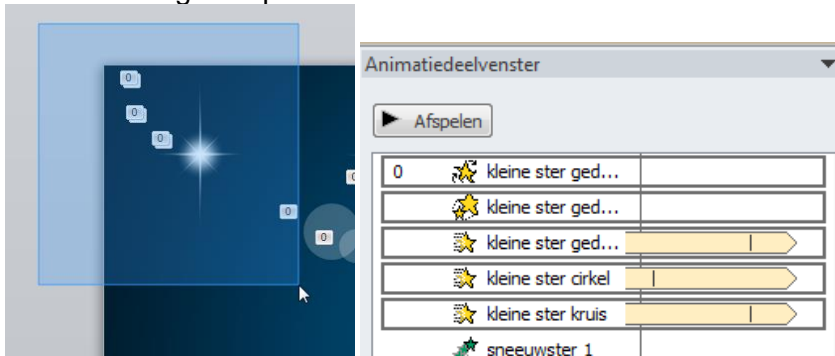
5. Grote en kleine ster + topster

5.1. Kopieer en plak eerst de topster in uw dia en zet deze boven de kerstboom



5.2. Sleep een selectiekader over de grote ster die niet meer gegroepeerd staat

5.3. of klik in het selectiekader op 1^e animatie "kleine ster gedraaid", hou de Ctrl toets ingedrukt en klik vervolgens op al de andere animaties van de kleine ster.



5.4. De objecten van de kleine ster staan nu geselecteerd. Sleep de ster naar de plaats die u wenst.

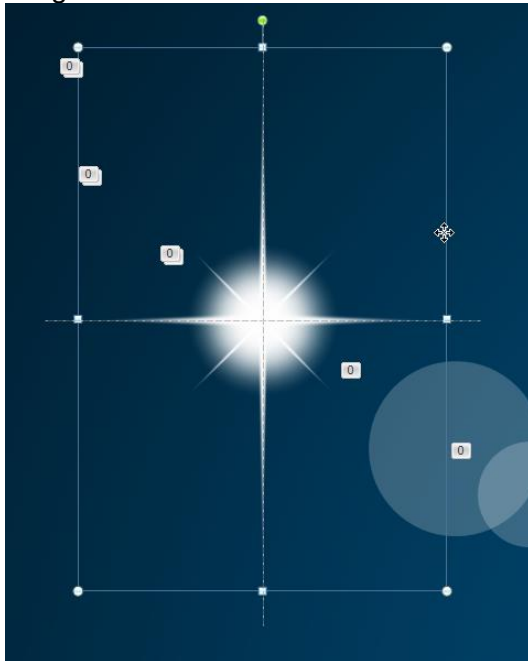


5.5. Klik op de 2^e ster die gegroepeerd staat

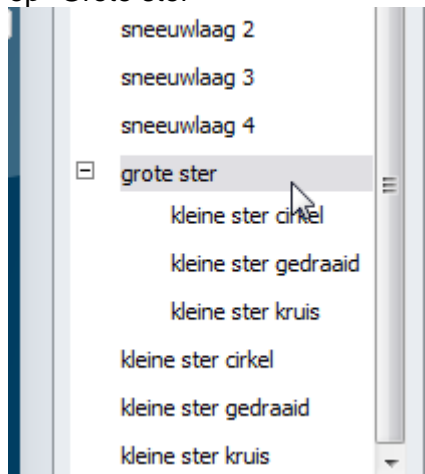
5.6. Sleep deze op de 1^e ster

Door de Ctrl toets ingedrukt te houden en te tokkelen op de pijltjes links, rechts, boven en onder van het toetsenbord kunt u deze ster exact op de 1^e zetten.

Vergroot de dia voor een beter overzicht



5.7. De ster die gegroepeerd is staat nog altijd geselecteerd. Zo niet, klik in het selectiekader op "Grote ster"

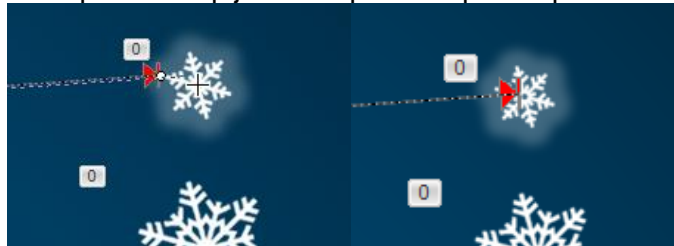


5.8. Animaties op "Grote ster"

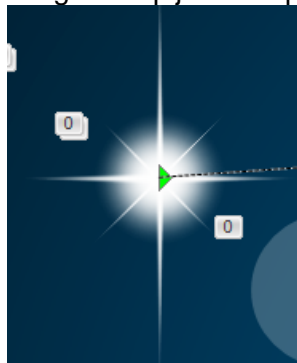
Animatie toevoegen

Animatie	Starten	Vertraging	Duur	Herhalen	Grootte
Verschijnen	Met vorige	0			
Puls	Met vorige	1,4	0,3	5x	
Vergroten/verkleinen	Met vorige	3,4	2	Geen	400
Vergroten/verkleinen	Met vorige	5,4	2,1	Geen	30
Pad:	Met vorige	5,4	2	Geen	

Animatie toevoegen > Meer animatiepaden > Diagonaal omhoog rechts
Klik op de rode pijl en sleep deze op de topster



De groene pijl staat op de grote ster



Draaien	Met vorige	7,4	2	Geen	45 rechtsom Automatisch omkeren
Puls	Met vorige	7,4	2,38	4	

5.9. Animatie topster:

Animatie toevoegen

Animatie	Starten	Vertraging	Duur	Herhalen
Vervagen	Met vorige	7,4	0,5	Geen

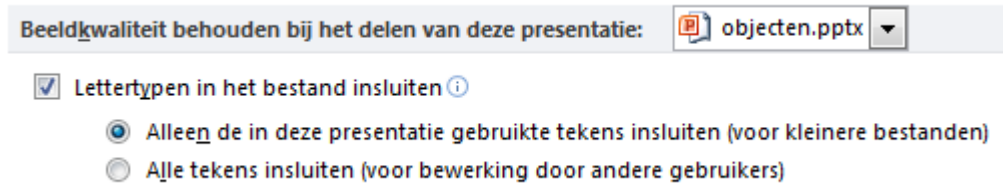
6. Sterren in kerstboom

- 6.1. Kopieer en plak de sterren in uw dia en sleep ze één voor één in de kerstboom
- 6.2. Klik op Kerstboom ster 1 in het Selectiekader, voeg de 2 animaties toe (zie tabel hieronder bij 1^e ster). Klik vervolgens op de volgende sterren en voeg de overeenstemmende animaties toe die in de tabel staan.

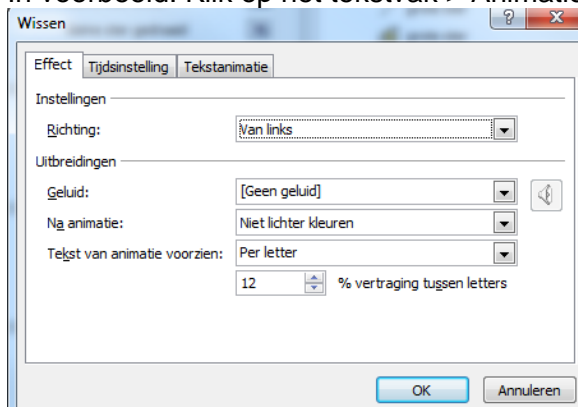
	Animatie	Starten	Vertraging	Duur	Herhalen
1 ^e ster	Vervagen	Met vorige	12	2	Geen
	Puls	Met vorige	12	1,2	10x
2 ^e ster	Vervagen	Met vorige	12,2	2	Geen
	Puls	Met vorige	12,2	1,2	10x
3 ^e ster	Vervagen	Met vorige	12,4	2	Geen
	Puls	Met vorige	12,4	1,2	10x
4 ^e ster	Vervagen	Met vorige	12,6	2	Geen
	Puls	Met vorige	12,8	1,2	10x
5 ^e ster	Vervagen	Met vorige	13	2	Geen
	Puls	Met vorige	13	1,2	10

7. Tekst

- 7.1. Invoegen > Tekstvak
- 7.2. Sleep een tekstvak en tik uw tekst. Lettertype, grootte naar keuze
- 7.3. **Belangrijk!** Als u een lettertype gebruikt dat standaard niet in de lijst van lettertypes voorkomt (bv. gedownload van het Internet), vergeet dan niet via Bestand > Opties > Opslaan, "Lettertypen in het bestand insluiten" aan te vinken

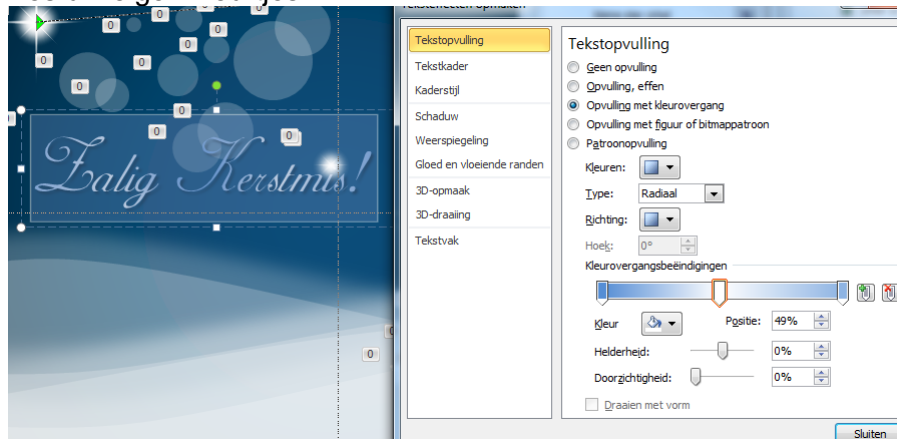


- 7.4. Animatie tekstvak (naar keuze)
- 7.5. In voorbeeld: Klik op het tekstvak > Animatie toevoegen > Wissen



Met vorige, Vertraging 14,7, Duur 2 sec.

- 7.6. Opmaak van tekst naar keuze.
In voorbeeld: Tekst selecteren > Opmaak > Tekstopvulling > Kleurovergang > Meer kleurovergangen > Opvulling met kleurovergang
Kies uw eigen kleurtjes



8. Tekst ster

- 8.1. Kopieer en plak de Tekst ster in uw dia
- 8.2. Klik op de ster en sleep deze op de i van Kerstmis
- 8.3. Animatie toevoegen:
1^e animatie: Binnenvliegen > Van boven
Start: met vorige
Vertraging: 14,7 sec.
Duur: 8 sec.
2^e animatie: Draaien
Effect: 360° rechtsom
Start: met vorige
Vertraging: 15,2 sec.
Duur: 1,64 sec.
Herhalen: 9

9. Afsluiten

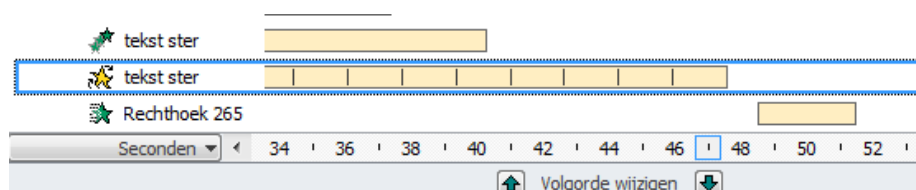
- 9.1. Invoegen > Vormen
- 9.2. Sleep een rechthoek over de ganze dia
- 9.3. Opmaak > Omtrek van vorm : geen kader
- 9.4. Gebruik dezelfde kleuren als uw achtergrond (zie werkwijze op pag. 2 "voorbereiding")
- 9.5. Animatie toevoegen > Vorm >
- 9.6. Effectopties > Cirkel > Richting: in
- 9.7. Met vorige
- 9.8. Vertraging: 30,9
- 9.9. Duur: 3 sec.

Totale speeltijd

Totale speeltijd van de voorstelling: +/- 51,5 sec.

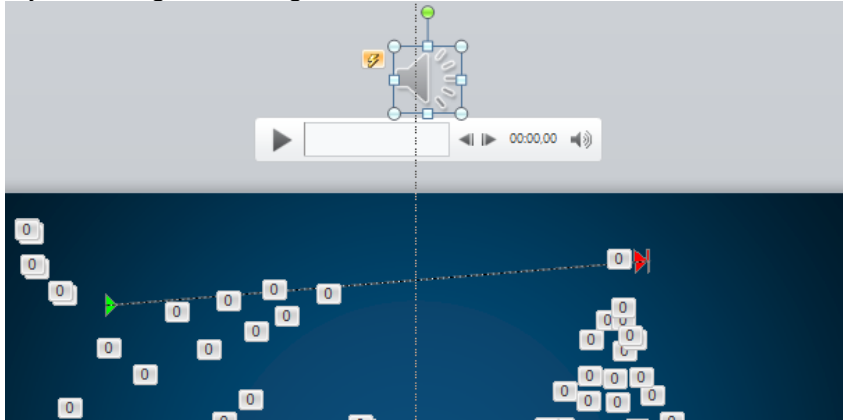
Kunt u zien op de laatste animatie (rechthoek)

De muziek die ik in bijlage zet, duurt ook +/- 51,5 sec.

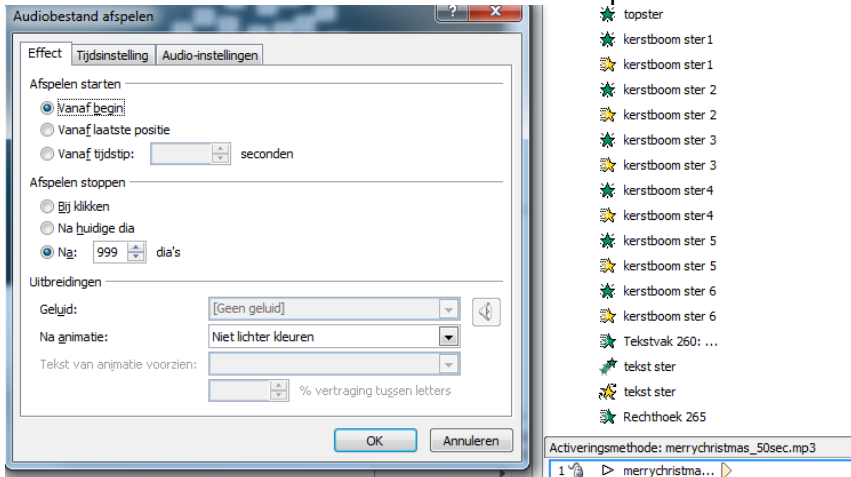


10. Muziek invoegen

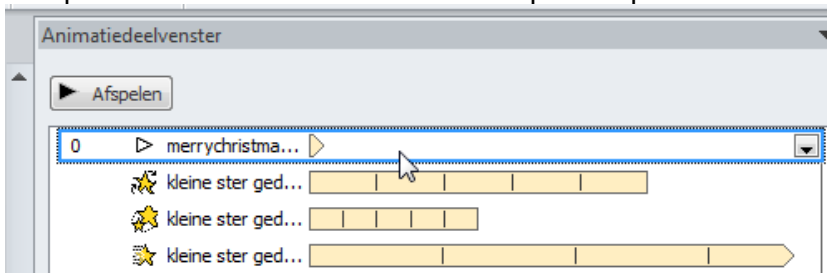
- 10.1. Invoegen > audio > ga naar de map met uw muziek en klik op uw muziekbestand (mp3 bestand) om in te voegen
- 10.2. sleep het luidsprekertje buiten de dia en tik bij "Na" : 999
- 10.3. Tijdsinstelling: met vorige > ok



- 10.4. Onderaan in het animatievenster : dubbelklik op het muziekbestand



- 10.5. Sleep de muziek naar boven zodat het op de 1^e positie staat voor de animaties



Bewonder uw noeste arbeid via Diavoorstelling

Veel succes!

Astra